メガ・CD専用
MEGA CD
PORH-1001
アルシャーク
ALSHARK
SAND STORM
polydor POLYDOR K.K.
MD
1 PLAYER
BACK UP RAM

MEGA-CDディスク使用上のご注意

●キズつけないで
ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ
レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して
プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは
ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは
レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

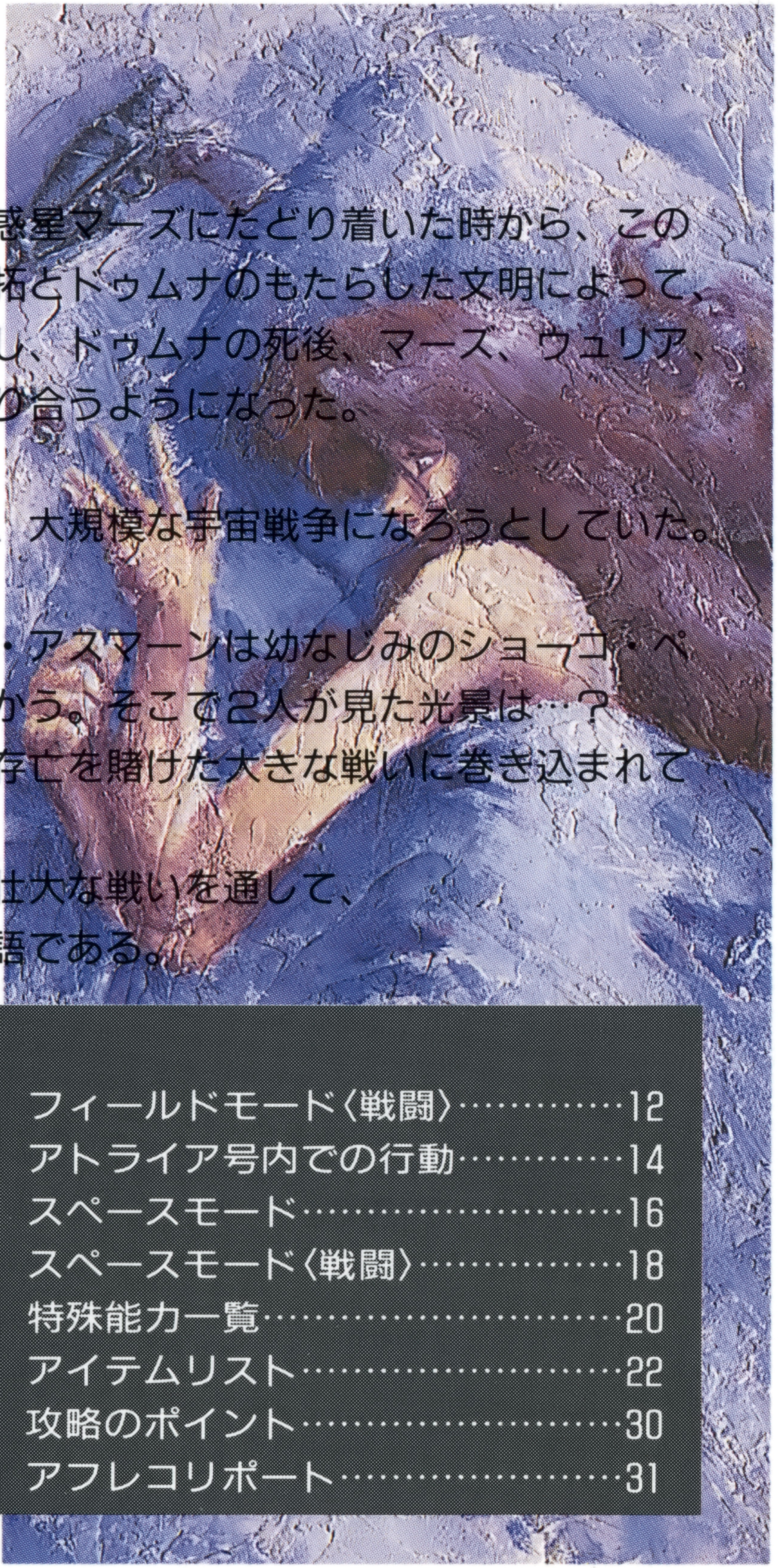
●●●健康上のご注意●●●
ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。



STORY

ウィスペラード

3つの恒星系からなる小宇宙。

一隻の植民船を率いたウェー・ドゥムナが惑星マーズにたどり着いた時から、この小宇宙の繁栄の歴史が始まった。惑星の開拓とドゥムナのもたらした文明によって、急速な発展を遂げたウィスペラード。しかし、ドゥムナの死後、マーズ、ウュリア、ゾリアスの3国家に分裂、互いに凌ぎを削り合うようになった。

300年後、宇宙開拓時代。

3国は植民惑星の争奪をめぐって競い合い、大規模な宇宙戦争になろうとしていた。

──マーズ星系〈植民惑星ホム〉──

突然落下した巨大隕石を見るため、シオン・アスマーンは幼なじみのショーコ・ペンローズとともにザクセンキャニオンに向かう。そこで2人が見た光景は…？

シオンは、この時自分がウィスペラードの存亡を賭けた大きな戦いに巻き込まれているとは思っていなかった………

これは、ウィスペラードで繰り広げられる壮大な戦いを通して、

少年シオンのヒーローへの覚醒(めざめ)を描いた物語である。

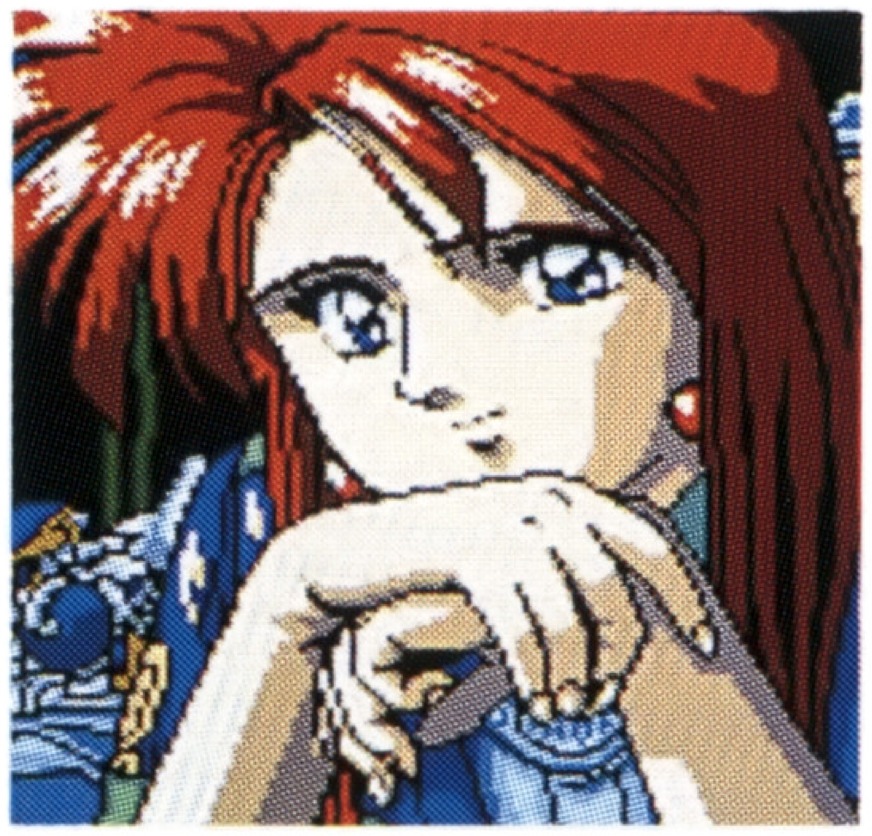
CONTENTS

使用上のご注意……………………2
STORY……………………3
キャラクター紹介……………………4
操作方法……………………6
フィールドモード……………………7
フィールドモード〈コマンド〉………8
乗り物・ショップ・ホテル…………10
アイテム・武器・防具………………11
フィールドモード〈戦闘〉…………12
アトライア号内での行動……………14
スペースモード……………………16
スペースモード〈戦闘〉……………18
特殊能力一覧……………………20
アイテムリスト……………………22
攻略のポイント……………………30
アフレコリポート……………………31

キャラクター紹介

シオン・アスマーン

本編の主人公。18歳の少年。開拓家の息子で、いつかは宇宙に出て自分だけの星を手に入れたいと思っている。温厚な性格で気の弱い面もあるが、人々との出逢いや戦いを通してたくましく成長していく。

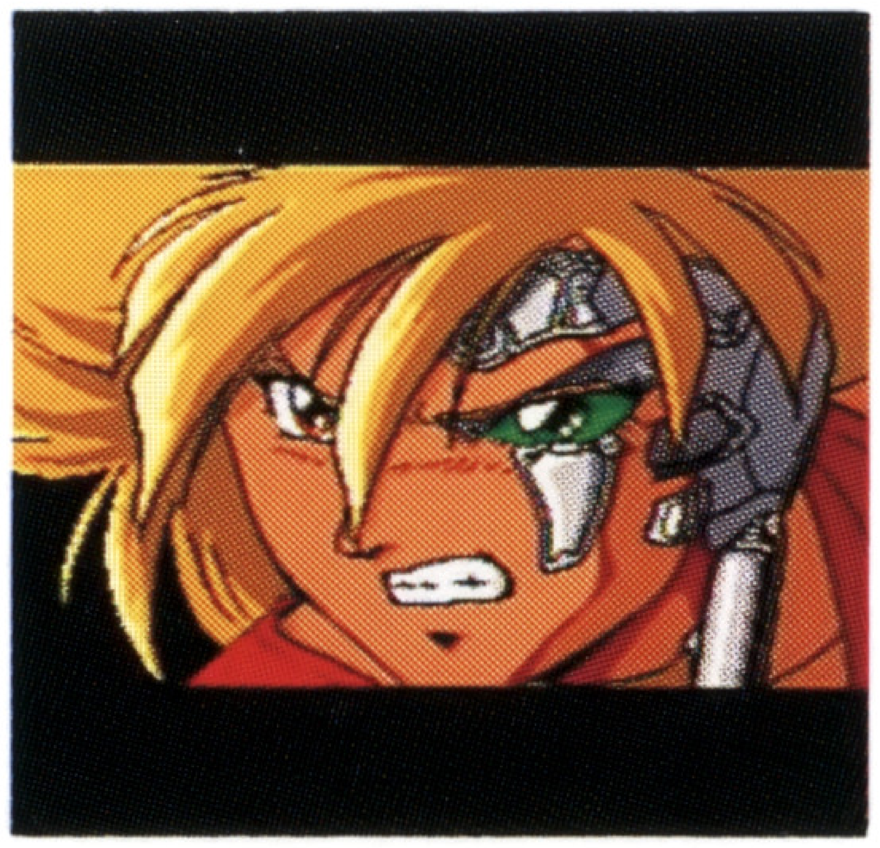


ショーコ・ペンローズ

シオンの幼なじみ。物理博士を父に持つ秀才。おてんばで気が強いが精神的にもろい一面もある。

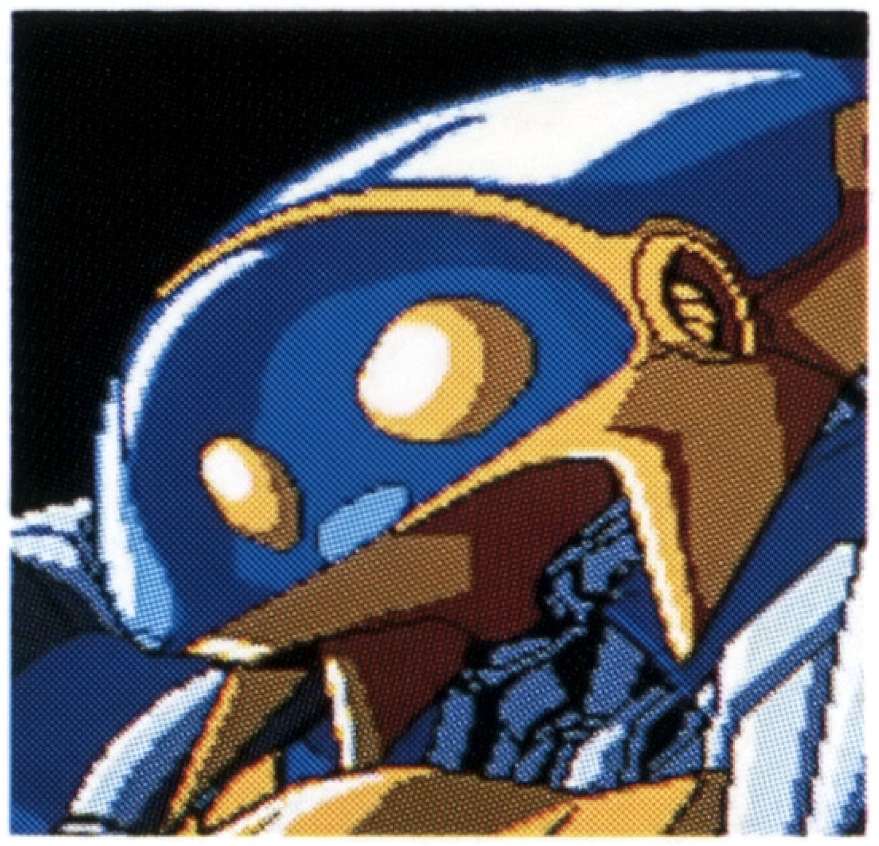
スクラップ・ジョー

シオンの父、ジドの親友。スクラップ同然の部品からメカを造る天才メカニック。気骨があるが見栄っぱり。



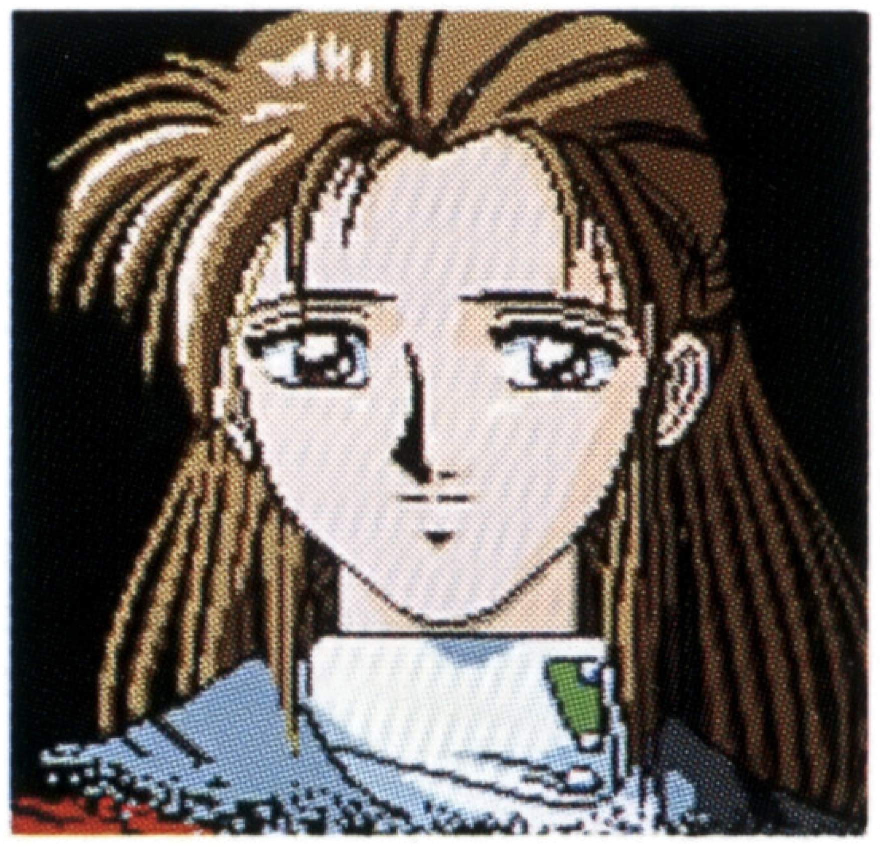
ウェルダ・ミュレッツ

マーズ連邦軍チャウスノーミュの女戦士。マーズ人とゾリアス人の混血。シオンたちに心を開こうとしないが…。



カル

シオンを幼い頃から教育してきた旧型学習ロボット。シオンにとっては大切な友達だが、間抜けな行動も多い。



ルシア・アスマーン

シオンの母親。優しく、誰にでも好かれるタイプ。シオンのことを深く愛している。ストーリーの鍵を握る人物。

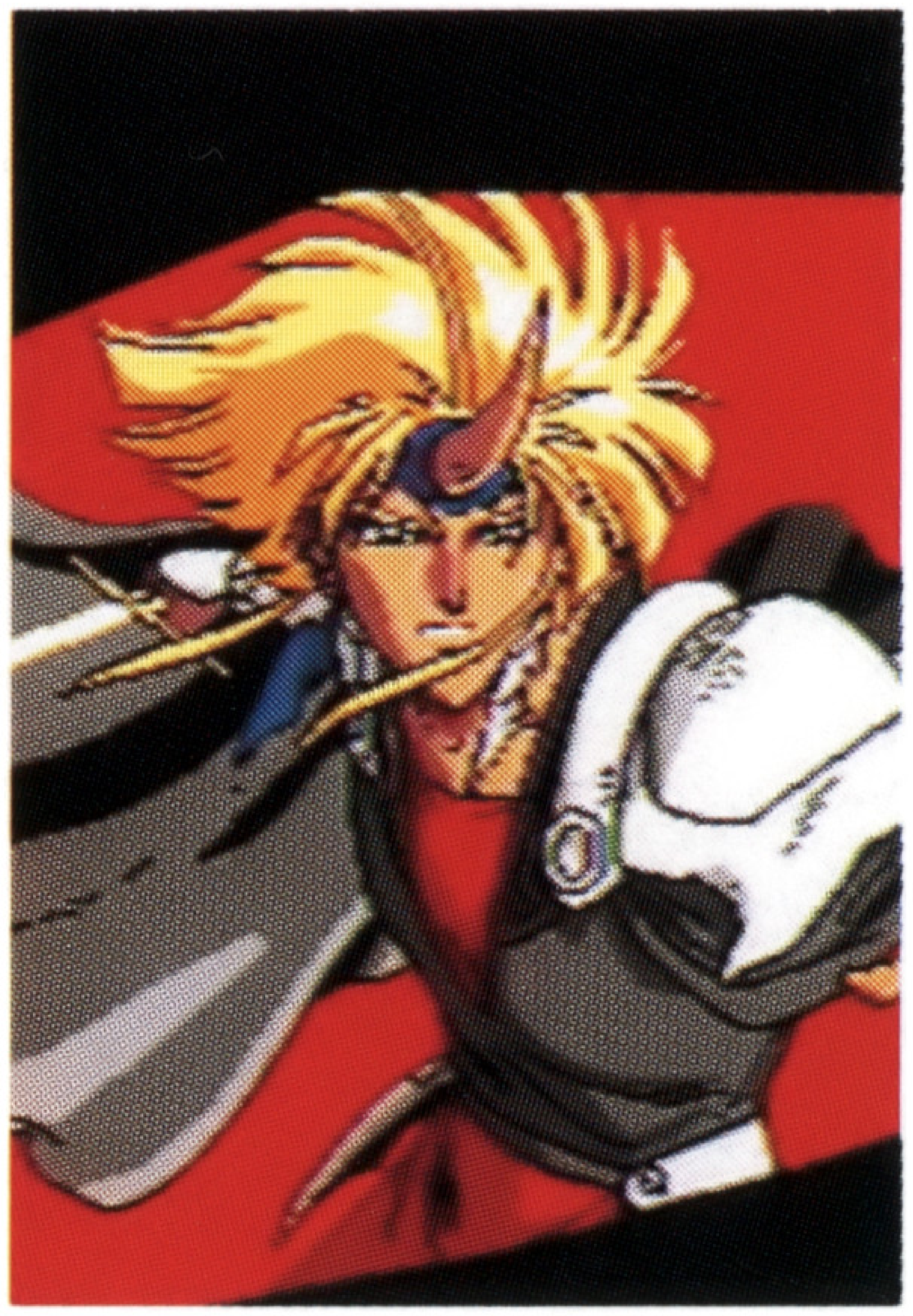
デューク・ギーデル

ウュリア王国イール王の側近を務める剣の遣い手。黄金のマスクの下にある素顔は、謎に包まれている。

ジャグマ・ドリアン

ゾリアス帝国総帥。ウィスペラード征服を企む野心家。同時に王族としての気高さも持っている。精神能力は破滅的とまで言われ、ゾリアス人すべてを意のままに操る特殊精神波を使う。

ノベル・サリバン



ゾリアス帝国宙軍総司令。ジャグマの従兄弟でもある。戦術の天才。旗艦「ラッセルガイヤー」と装甲歩兵部隊は無敵と言われ、艦首にかかげられた旗を称して〝天勝旗のサリバン〟と呼ばれている。

ララウェル・ドリアン

ジャグマの姉。宇宙要塞バルバスの総司令であると同時に、ゾリアス帝国の国教「サンタナ教」の教祖でもある。ジャグマに匹敵する威力の精神波を使い、その冷酷さから〝氷のララウェル〟と呼ばれている。

ガドモス・バイデン

ゾリアス帝国星軍総司令。胸から下を強化筋肉で覆われたバイオソルジャー。格闘戦において圧倒的なパワーを誇り、その戦果の大きさは植民惑星に彼の名がつけられたほどである。人呼んで〝ビースト・バイデン〟。

操作方法

このゲームは一人用です。
コントロールパッドを
メガドライブ端子1に
接続してください。

スタートボタン ゲームのスタート

Ⓒボタン
コマンドの決定。

Ⓑボタン
キャンセル。
システムウインドウの表示。

Ⓐボタン
コマンドの決定。

方向ボタン コマンド選択。キャラクター移動。

Ⓧ、Ⓨ、Ⓩ**ボタン**：使用しません。

ゲームの流れ

タイトル画面 ► スタートボタン ► **ゲーム選択画面**

▼

オープニングデモ

▼

スタートボタン → **タイトル画面**

ゲーム選択画面

最初から始める
ロードスタート

方向ボタン（上下で選択）、
Ⓐボタン（Ⓒボタン）で決定。

ロードスタート → 前回セーブした場所からスタート

ゲームオーバー → **ゲーム選択画面**

フィールドモード

画面の見方

キャラクターの名前
現在のレベル
体力
精神力

CREDIT（クレジット）／クレジット数を表示。
SCRAP（スクラップ）／スクラップ数を表示。
移動画面：パーティーが移動するフィールドを表示します。
（町、基地、地上での戦闘などを表示）

キャラクターの移動	方向ボタンで8方向に移動ができます。
会話方法	話したい相手に接触すると会話ができます。 ショップではカウンター越しに会話します。
パーティー	現在のパーティーが上から隊列順に表示されます。 （隊列変更可能）

フィールドモード〈コマンド〉

Ⓑボタンを押すと、ウインドウが開きます。
方向ボタンで選択し、
Ⓐボタン（Ⓒボタン）で決定します。

ステータス

キャラクターのパラメーターの詳細が表示されます。
表示したいキャラクターを選ぶとデータが表示されます。

Name／キャラクターの名前
Level／現在のレベルを表示
Exp.／経験値
PP／体力（0になると死んでしまいます。）
MP／精神力（戦闘での命中率や回避率に影響します。）
IQ／知能（この値が大きいと、特殊能力の修得が早くなります。）
R-Str／右腕の腕力
L-Str／左腕の腕力
※この値が大きいほど強力な武器や防具が装備できます。片腕のみに装備した時は、左右両腕で装備したことになり、両腕の合計までの装備が可能です。
Agl／敏捷性（戦闘での優先順位や命中率・回避率に影響します。）
Drd／耐久力（戦闘中の物理的なダメージに影響します。）
R-Arm／右腕の装備
L-Arm／左腕の装備
Helm／頭の装備
Suit／身体の装備
戦闘用特殊能力／戦闘時に使用できる特殊能力
通常特殊能力／移動時に使用できる特殊能力

アイテム 所有しているアイテムが表示されます。

使う／アイテムを使用
（使用対象が必要なものはキャラクターの名前が表示されます。）
捨てる／不要なアイテムを削除
解体する／スクラップに解体
※アイテムは最大32個まで持ち歩くことができます。

作戦 コマンドを選択すると、メニューが開きます。
（パーティーが一人の時は作戦コマンドは選択できません。）

話しかける／パーティーの各メンバーと会話
（会話するキャラクターを選択します。）
隊列変更／キャラクターの並ぶ順番を変更
（乗物に乗っているときは変更できません。）

装備変更 武器や防具の変更（変更したいキャラクターを選択します。）
※変更したい装備を選択すると、装備可能なアイテムが表示されます。

特殊能力 使用するキャラクターを選ぶと、使用できる特殊能力が表示されます。

システム メニューが開きコマンドが表示されます。

セーブ／現在の状態を保存することができます。（3ヶ所までセーブできます。）
ロード／記録されているデータを呼び出します。
メッセージ／メッセージの表示速度を設定できます。（3段階）

乗り物・ショップ・ホテル

乗り物を手に入れると、速く移動できたり、強力な武器が使用できたり、徒歩では行けなかった場所に行けたりします。逆に徒歩でしか行けない所もあります。フィールド上の乗り物へ乗る場合は、キャラクターを接触させてください。
降りる場合は、Ⓐボタン(Ⓒボタン)を押してください。

データ表示

移動中にⒷボタンを押すと、新たに乗り物の詳細を示すデータ表示のメニューが加わります。

M-Arm／主砲として装備されている武器
S-Arm／副砲として装備されている武器
SP／乗り物のシールドポイント(0になるとパーティーは全滅します。)
Def／乗り物の防御力
Mbl／乗り物の機動力

ショップ・ホテル

アイテムショップ
体力回復のための応急セットや一般的なアイテムを売っています。

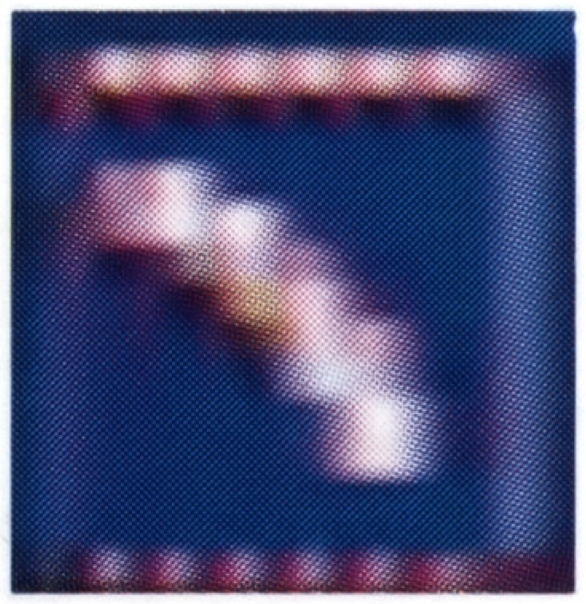
アーミーショップ
武器や防具を売っています。キャラクターの名前が反転したものが装備できます。

スクラップショップ
クレジットとスクラップの両替を行っています。
(1スクラップに対して5クレジット)

ホテル
パーティー全員のPPとMPを最大値まで回復させます。

アイテム・武器・防具

アイテム



回復系アイテム

体力（PP）回復系と精神力（MP）に分かれており、移動中／戦闘中ともに使用可能。（ただし、〝キャンプセット〟だけは、移動中でのみ使用）

攻撃系アイテム

１回の攻撃で相手に大きなダメージを与えたり、攻撃補助を行う装備不可能な武器。１度しか使用できません。

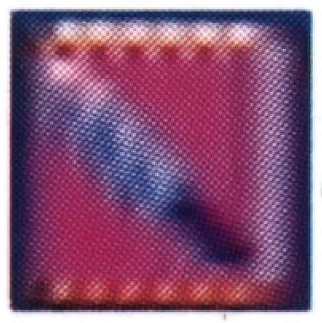
防御系アイテム

敵からの攻撃を防御、あるいはダメージを軽減するシールド系の兵器。

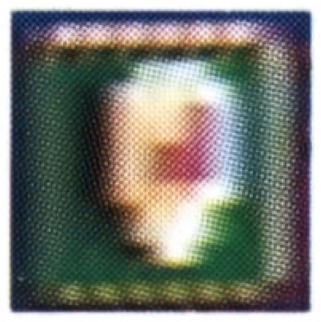
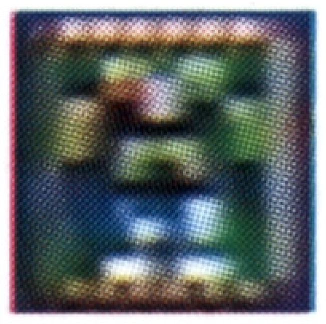
アイテムリスト（P22〜）参照

武器・防具

武器は、

GUN（銃） と **SWORD（剣）**  の2種類に分類できます。

キャラクターによって装備可能なものと不可能なものがあります。装備可能であれば、武器を両腕に持つことができます。ただし、SWORDは前2列にいる者が装備していないと攻撃できません。

防具は、**SHIELD（楯）**  **HELM（頭）** **SUIT（体）**  に分かれ、武器と同様にキャラクターによって装備できるものとできないものがあります。

フィールドモード〈戦闘〉

戦闘が発生すると、画面が戦闘画面に切り替わり、戦闘コマンドメニューが開きます。
徒歩での攻撃はアタック、乗り物(タンク)はファイアーを選択します。

シオン以外のキャラはオートバトルします。また、シオンも戦闘開始直後にⒷボタンでセミオートバトルができます。

徒歩での戦闘コマンド(シオンのみ)

アタック	武器で攻撃
特殊能力	戦闘用特殊能力を使用
アイテム	持っているアイテムを使用
装備変更	各キャラクターの装備を変更
ステータス	各パラメーターの詳細を表示
戦闘離脱	戦闘の回避(必ず離脱できるとは限りません。)

乗り物での戦闘コマンド

ファイアー	武装している兵器での攻撃
応急修理	メカ修理(ジョーの特殊能力)によってSPを回復
データ表示	乗り物のデータの詳細を表示
戦闘離脱	戦闘の回避(必ず離脱できるとは限りません。)

戦闘により入手できるものについて

経験値

キャラクターの成長（レベルアップのポイントです。）

クレジット

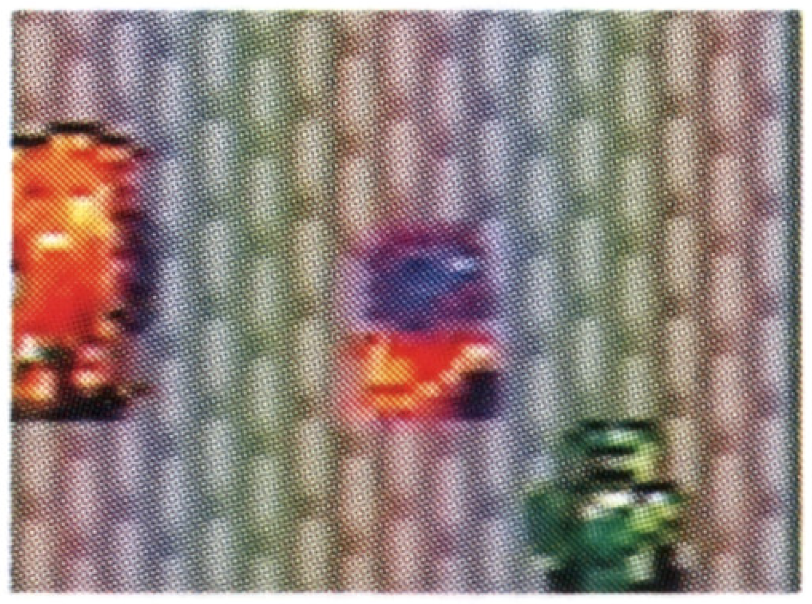
お金（買い物に必要です。）

スクラップ

クレジットに替えたり、兵器の製造・修理に必要

戦闘中のキャラクターの状態

戦闘中のキャラクターの状態は、絶えず変化します。PP、MP、SPはもちろん、毒やマヒにかかることもあります。SPは戦闘メニュー画面に表示されますが、他の変化は、直接グラフィックで表現されます。

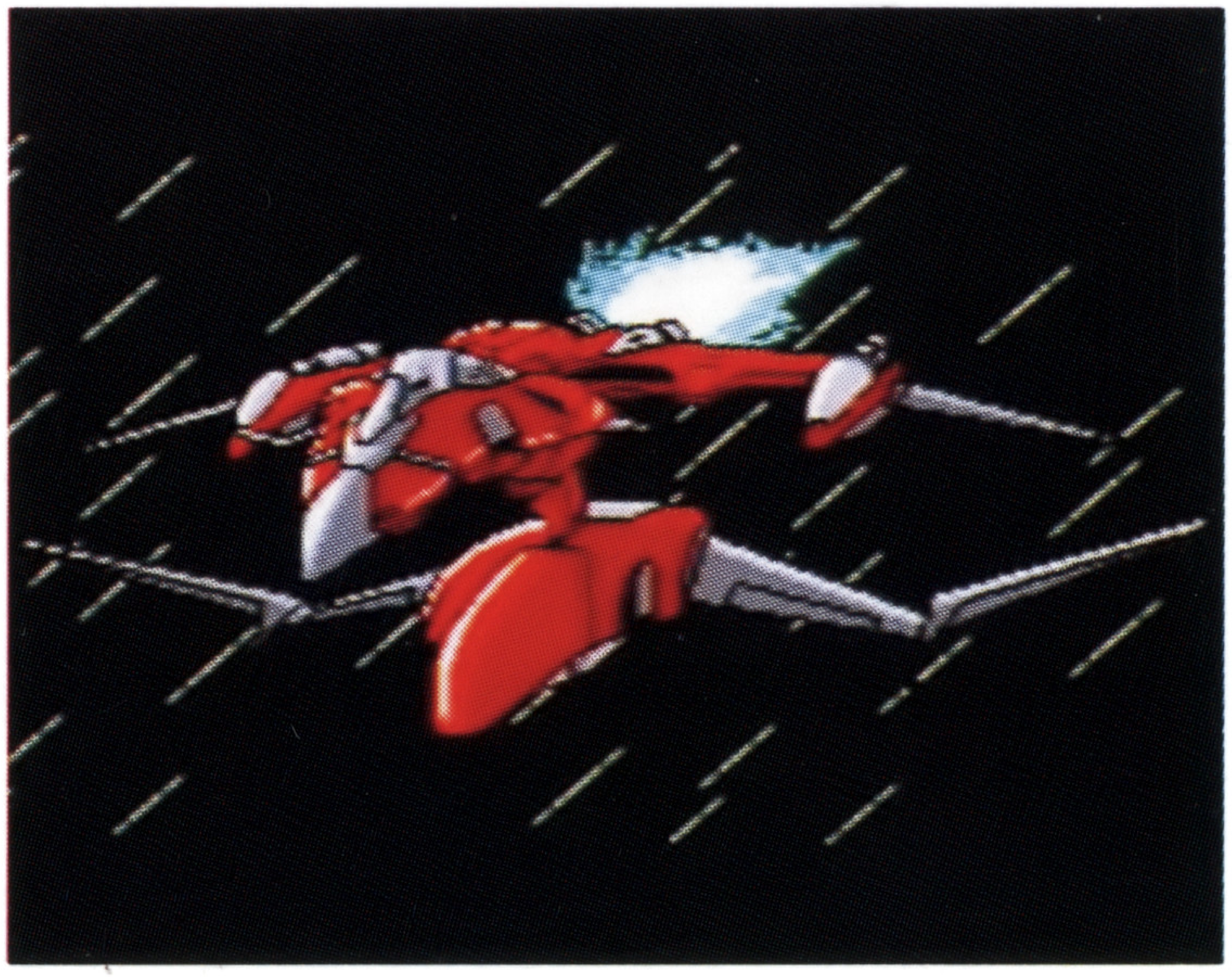


PP・MP 赤く点滅したらPP、
青く点滅したらMPが減少

毒・マヒ 水色の斑点が毒、縞模様がマヒ、
他に催眠、混乱状態が表示されます。

※毒はPP、混乱はMPが減り、マヒや催眠は行動不能になります。

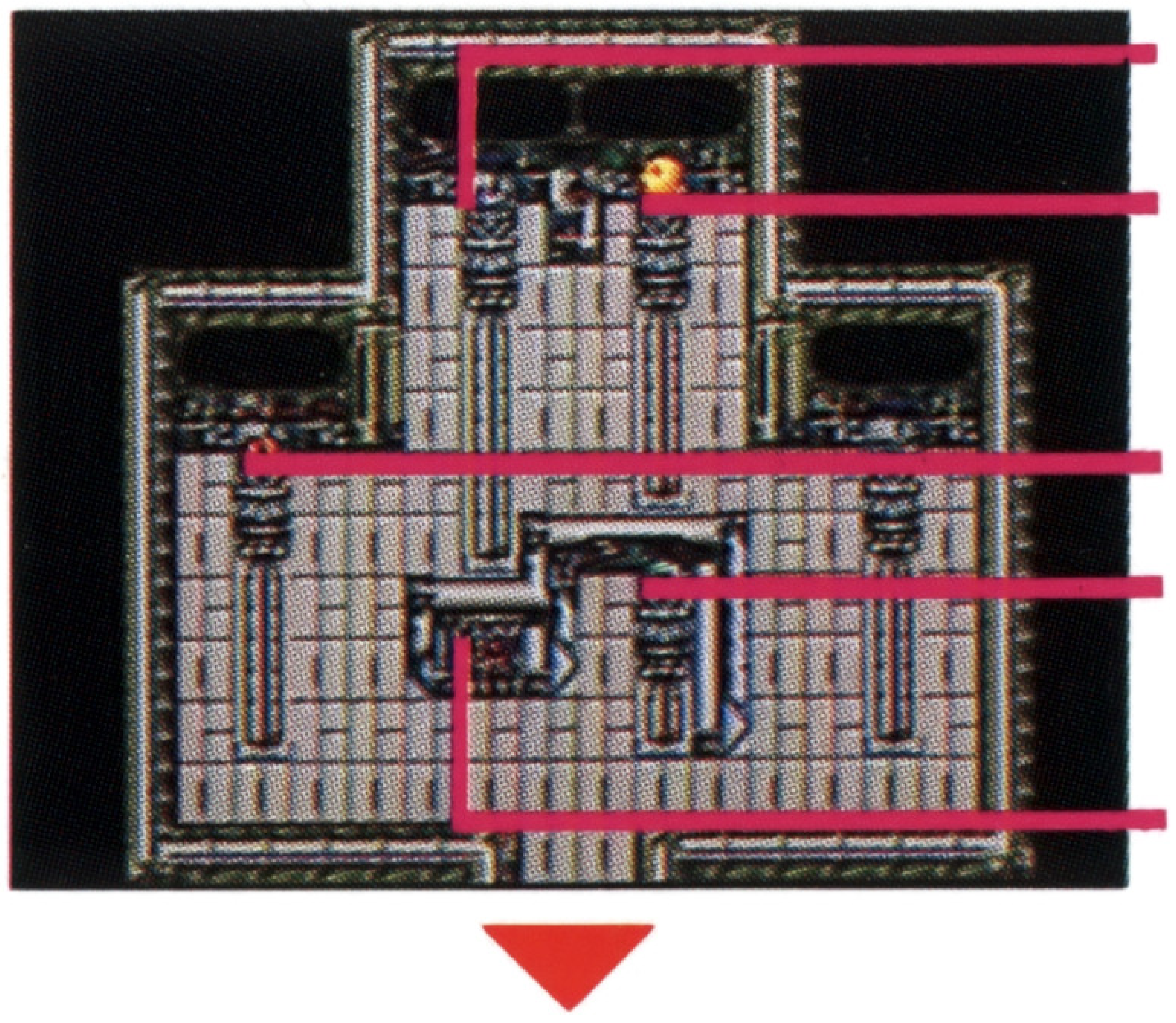
アトライア号内での行動



アトライア号は宇宙空間を移動する際に使用しますが、他にも兵器の格納や開発などいろいろと利用することができます。アトライア号に乗船すると、キャラクターのPPとMPは自動的に回復してくれますが、その他の機能はメニューから選択します。

アトライア号内でのコマンド

コックピット画面



（各キャラの位置）

アトライア号

スクラップ・ジョーが開発した高機動宇宙戦闘母艦。宇宙空間での機動性と攻撃力に秀れ、1隻で大型戦艦10隻を相手にすることができる。ファイターとタンクを各1台搭載できる。

格納庫 武器やアイテムを最大64個まで収納できます。

搬出する／アイテムの取り出し(コマンドを選択するとアイテムが表示されます。)
格納する／アイテムを格納庫に保管(コマンドを選択するとアイテムが表示されます。)

武装変更 乗り物の武装を変更します。

すべての乗り物の武装変更はアトライア号の中でしか行えません。

応急修理 乗り物のSPを回復させます。

修理に必要なスクラップ量と確認のメッセージが表示されます。

兵器開発 スクラップから兵器を造りだします。

兵器の種類を表示したメニューが開きます。兵器を選択すると、
必要なスクラップ量と確認のメッセージが表示されます。
ジョーのレベルに合わせて造れる機械も増えていきます。

兵器解体 格納庫内の兵器を解体しスクラップにします。

※兵器の種類を表示したメニューが開きます。兵器を選択すると、
スクラップ量と確認のメッセージが表示されます。

上陸する アトライア号から降りフィールドへ出るためのコマンドです。

※地上でこのコマンドを選択すると、メニューが開き徒歩かタンクを選択します。

離陸する 宇宙空間へ飛び立つためのコマンドです。

パーティーはコックピットへ向かいます。シオンが座席につくとフィールドモードからスペースモードへ切り替わります。
※コックピット内では、パーティーとの会話、後方のトランサーへ行くことでアトライア号の機能を利用することができます。

スペースモード

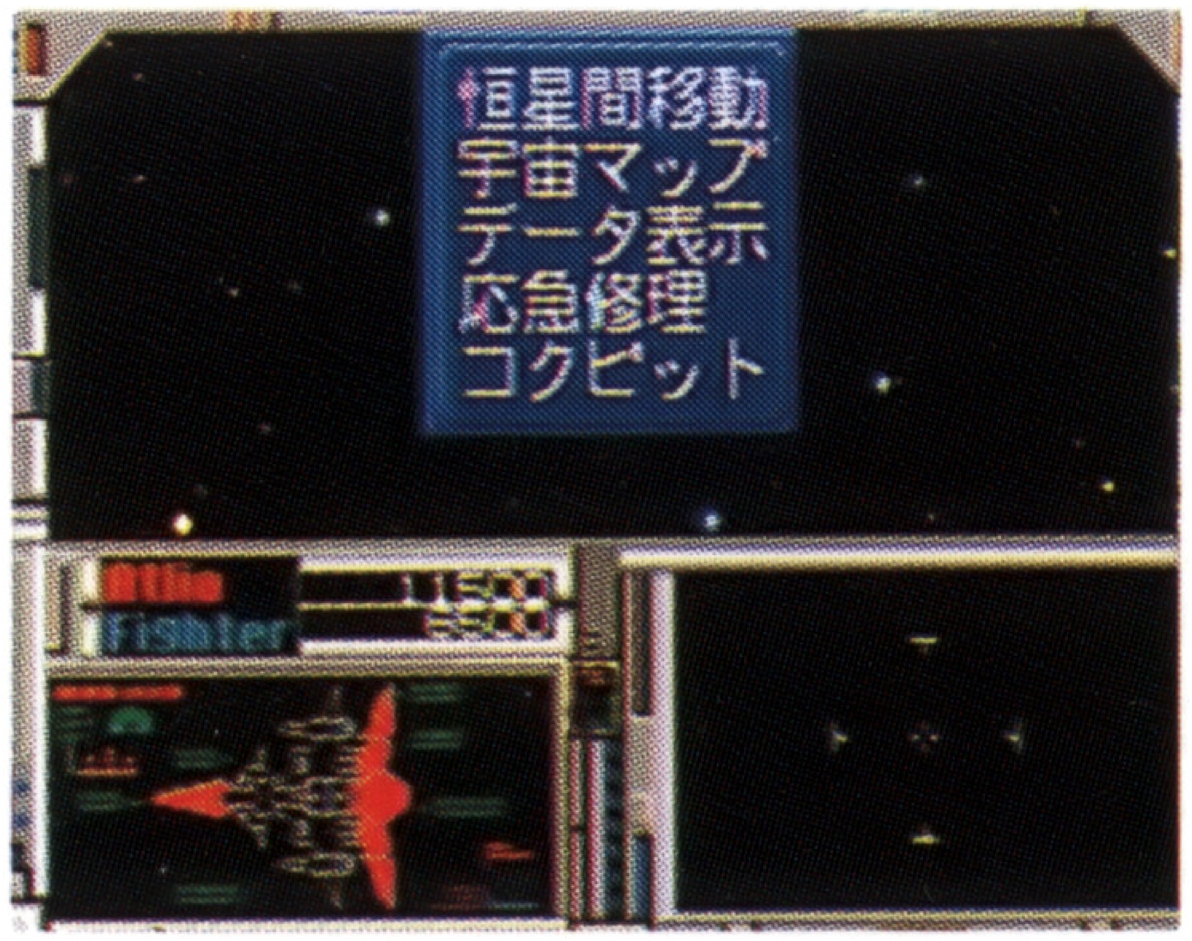
画面の見方

移動画面
アトライア号で航行する宇宙空間を表示するエリアです。恒星や惑星間移動を行います。

アトライア号の主要パラメーター

宇宙航行用レーダー

アトライア号の部分状態を表示
通常はグリーンフレーム、損傷を受けるとその部分が赤く発光します。
修理は惑星◯○◯◯◯◯の補給ステーションで行います。

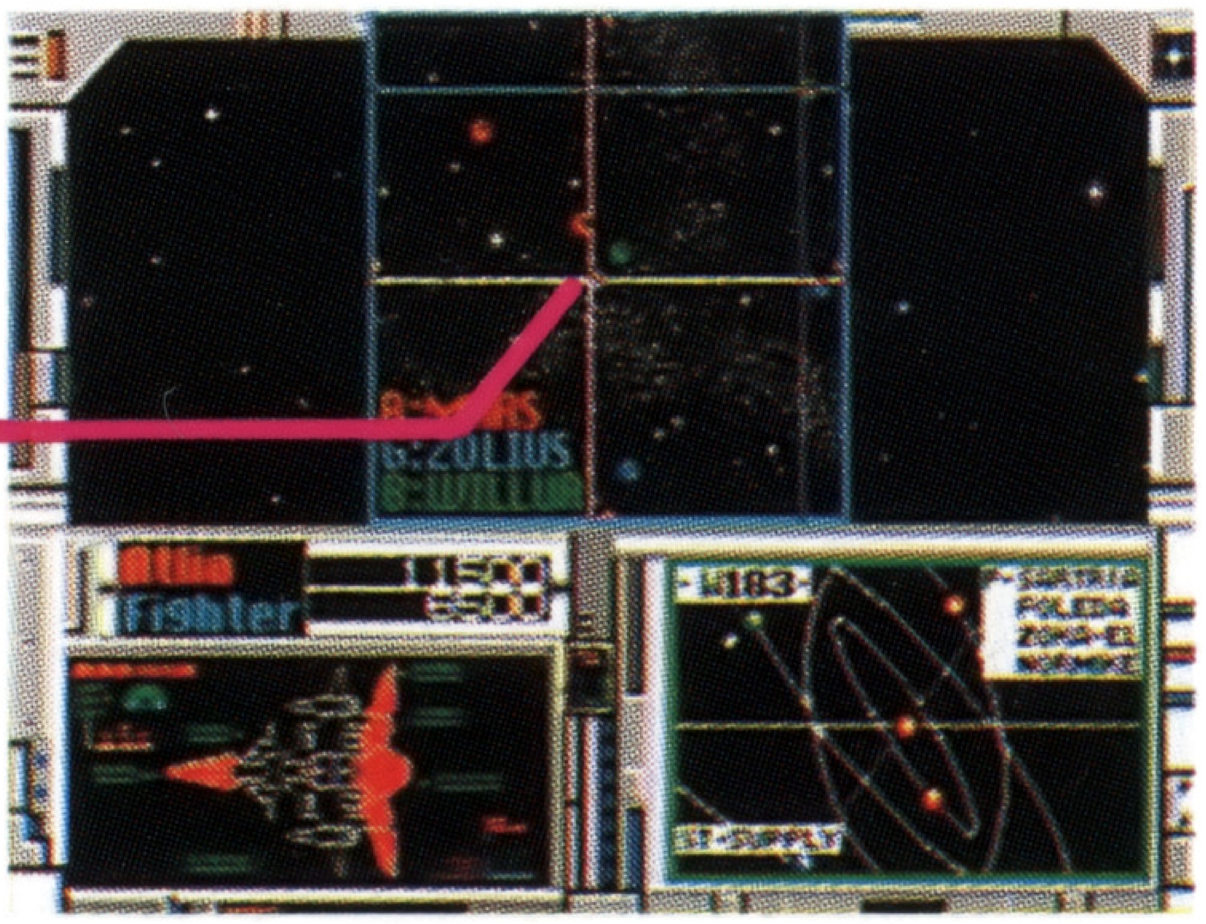


スペースモード《コマンド》

Ⓑボタンを押すと、メニューが開きます。
方向ボタンで選択し、
Ⓐボタン（Ⓒボタン）で決定します。

恒星間移動 メッセージと宇宙マップが表示されます。移動する恒星を十字ラインカーソルで指定し、確認メッセージに答えると亜空間航法に入ります。

宇宙マップ 恒星位置を示す宇宙マップが表示されます。青い十字ラインカーソルで指定し、Ⓐボタンで恒星系図を表示します。



現在位置

データ表示 アトライア号のデータの詳細を表示します。

M-ArmR／右の主砲
M-Arm L／左の主砲
S-Arm／副砲
Frame／機体の材質（SPとDefの最大値に影響します。）
Engine／装備されているエンジン
（Mblの最大値と亜空間航法が可能かどうかが決まります。）
SP／シールドポイント（0になるとパーティーは全滅します。）
Def／防御力
Mbl／機動力

応急修理 アトライア号のSPを回復

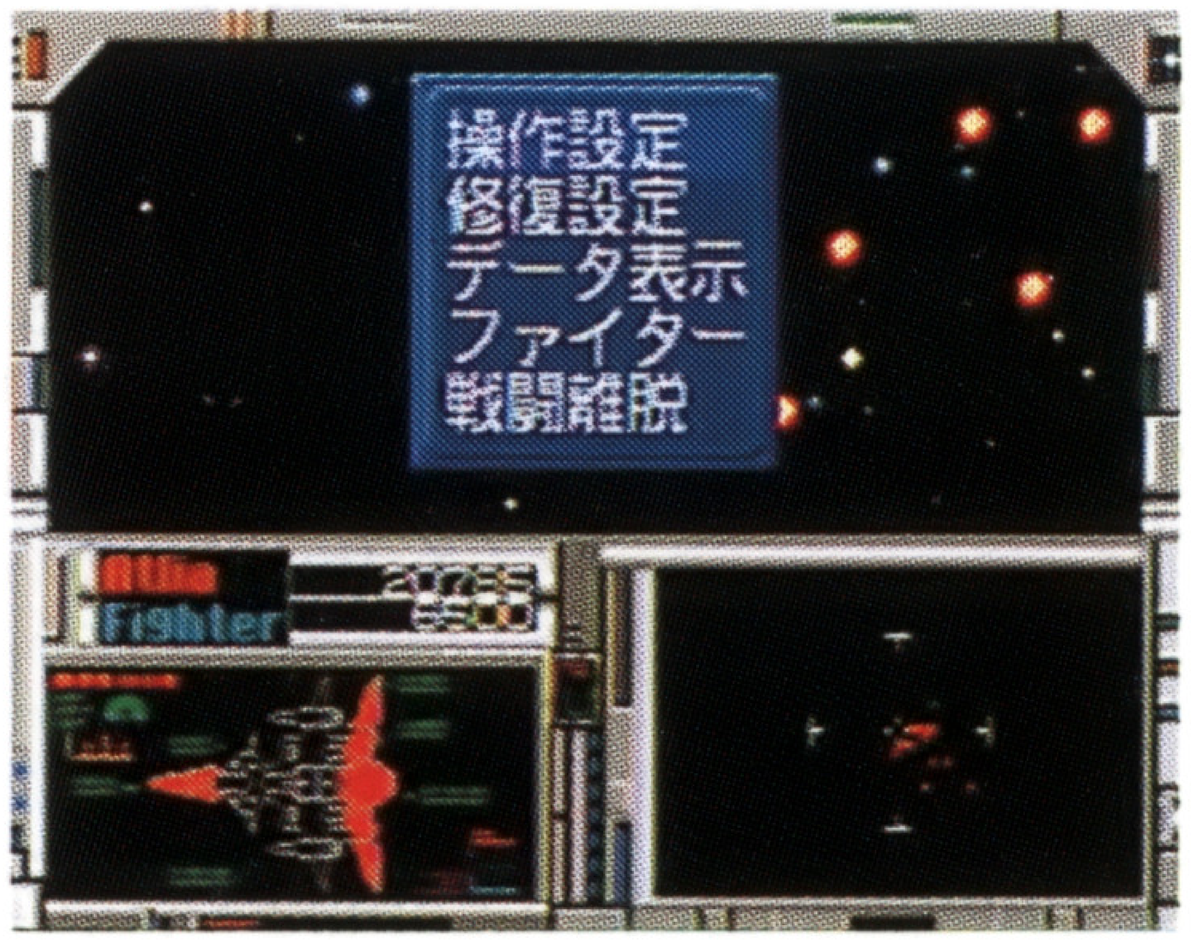
コックピット コックピット画面に切替え

惑星やステーションに降りる

アトライア号を目的の惑星やステーションに接触させると降りることができます。

スペースモード〈戦闘〉

宇宙空間で敵に遭遇すると戦闘が始まります。スペースモードでの戦闘は、プレイヤーが操作する「手動戦闘」モードと、自動的に行動する「自動戦闘」モードの2種類があります。モードの切替えは戦闘用コマンドで設定します。



戦闘用コマンド

Ⓑボタンを押すと、ウインドウが開きます。
方向ボタンで選択し、Ⓐボタン（Ⓒボタン）で決定します。

操作設定 アトライア号の操作の決定をします。

自動戦闘／敵艦に向かって自動的に攻撃
手動戦闘／アトライア号をプレイヤーが操作

修復設定 アトライア号の自動修復を行うかどうかを決定します。

コマンドを選択するとメニューが開きます。自動修復させたい場合は「自動修復」、させたくない場合は「修復しない」を選んでください。
※自動修復を選択すると一定時間ごとにＳＰが回復し、スクラップが消費されます。

データ表示 アトライア号の詳細を表示します。

ファイター アトライア号に搭載されている宇宙戦闘機（ファイター）を発進させます。

出撃命令／ファイターが出撃していない状態で表示
（出撃したファイターは自動的に攻撃します。）
修復設定／自動修復を行うかどうかを決定
帰艦命令／ファイターが出撃している状態で表示
（ファイターをアトライア号に帰艦させます。
シールドポイントが少なくなると自動的に帰ってきます。）

戦闘離脱 戦闘を回避（必ず離脱できるとは限りません。）

特殊能力

戦闘時の特殊能力

秘力／シオン

特殊能力名	種別	修得IQ	消費PP	効果
イッジ	俊敏	220	40	味方の敏捷性（Agl）を上げる
ティジエ	活力	240	60	味方の耐久力（Drd）を上げる
ファイク	強化	260	150	術者の腕力を上昇させる
アクバイ	身代	300	30	術者の次に受けるダメージを敵1体に身代りさせる
ディーフォ	分身	340	80	術者が分身、攻撃する
ガイリュー	風神	380	120	旋風になって敵を切り裂く
ディクサー	光神	460	240	閃光となって体当たりする
ゴーム	無敵	740	500	術者はPPに対するあらゆるダメージをはねつける
ゾーク	封印	特殊	0	ディリュート（カーマ）を肉体に封じ込める

ESP／ショーコ ※のみルシアも可

特殊能力名	種別	修得IQ	効果
ヒーリング	回復	250	体力（PP）回復
スリープ	睡眠	300	敵を眠らせる
テレキネシス	念動	330	重力攻撃
イリュージョン	幻覚	360	幻覚に攻撃させる
ヒート	溶熱	400	炎熱攻撃
※フリーズ	冷固	470	氷冷攻撃
サンダーボルト	雷撃	540	電撃攻撃
キュア	状態復帰	740	味方全員が睡眠、毒、マヒ、混乱から復帰
ディメイション	消滅	1100	敵を消滅させる（ボスには効果なし）
クエイク	地震	1300	地震をおこして敵全体にダメージ
マインドストーム	狂乱	1450	敵全体の体力、精神力を低下させる

精神力／ウェルダ

特殊能力名	修得IQ	効果
精神回復	初期修得	味方の精神力（MP）を回復させる
精神攻撃	初期修得	敵の精神力にダメージを与える
精神防御	810	心耐力を上昇させる
精神錯乱	870	敵を行動不能にする
精神防御	1410	敵全体の精神力を1にする
サイコシールド	特殊	術者から精神波をシャットアウトする（精神障壁）

戦闘時の特殊能力

新兵器／ジョー

特殊能力名	修得IQ	効果
万能ドライバー	初期修得	接近攻撃を仕掛けダメージを与えることなく破壊する（後方からでも可能）
電磁バルブ	1260	小さな敵を包み込んでダメージを与えずに消滅させる

スーパーメカ／スーパーカル

特殊能力名	修得IQ	効果
メカビートル	初期修得	攻撃力12000の接近攻撃をおこなう
メカマンティス	289	攻撃力15000の接近攻撃をおこなう
メカタイガー	329	攻撃力20000の接近攻撃をおこなう
メカドラゴン	409	攻撃力22000の接近攻撃をおこなう

剣技／シオン ギーデル

特殊能力名	修得IQ	消費PP	使用者	効果
十字斬り	初期修得	なし	ギーデル	連続攻撃
飛燕（ひえん）落とし	初期修得	なし	ギーデル	接近攻撃を跳ね返す
飛翔斬（ひしょうざん）	320	200（シオン）	両者	術者のターンの基本攻撃が2倍
剣魂波（けんこんは）	360	特殊	シオン	敵1体を消滅させる。使用するとPPが1になる（ボス無効）

通常時の特殊能力

ESP／ショーコ ※ルシア

特殊能力名	種別	修得IQ	効果
ヒーリング	回復	250	強力な体力回復。1度使用するとしばらく使用不可能
※ロケーション	位置	500	フィールドマップ表示（パーティーの周囲がわかる）
テレポート	転移	620	内部マップからの脱出（アトライアまたはタンクへ）
インヴィジブル	透明	700	自分のレベルより低いモンスターの出現率が1/4に低下

精神力／ウェルダ

特殊能力名	修得IQ	効果
精神回復	初期修得	強力な精神回復。精神力を完全に回復させる

新兵器／ジョー

特殊能力名	修得IQ	効果
性能分析	初期修得	武器と防具のデータを表示
カスタム	初期修得	ウェルダのR-str及びカル、スーパーカルのレベルアップ
メカ修理	初期修得	カル、スーパーカルのPP及びタンクのSPを回復する（PP10につきスクラップ1消費）

スーパーメカ／スーパーカル

特殊能力名	効果
メカバード	フィールドマップ表示（地上の全景を表示する）

アイテムリスト 武器

■SWORD(剣)&GUN(銃)

名称	腕力	攻撃力	回数	シオン	シオン2	ショーコ・ルシア・マモン	ジョー	ウェルダ	ギーデル	カル	スーパーカル
アイスニードル	230	410	1	○	○	×	×	○	○	○	×
スタンナックル	220	250	1	○	○	×	×	○	○	○	×
サバイバルナイフ	100	50	1	○	○	×	×	○	○	○	×
ヒートクロー	160	180	1	○	○	×	×	○	○	○	×
レイナイフ	270	510	1	○	○	×	×	○	○	○	×
ヒートウィップ	320	770	1	○	○	×	×	×	○	○	×
G・ナックル	1110	5200	1	×	×	×	×	○	×	×	×
チタンブレード	180	120	1	○	○	×	×	○	○	○	×
ベリリウムソード	250	320	1	○	○	×	×	○	○	○	×
ヒートソード	460	1620	1	×	○	×	×	×	○	×	×
スタンソード	560	2550	2	×	○	×	×	×	○	×	×
サーメットソード	440	1450	1	×	○	×	×	×	○	×	×
アイスブレード	630	3100	2	×	○	×	×	×	○	×	×
レイソード	520	2050	2	×	○	×	×	×	○	×	×
フレイムソード	670	3690	2	×	○	×	×	×	×	×	×
ソウルブレイカー	750	4350	2	×	○	×	×	×	×	×	×
グレートレイ・S	800	4960	3	×	○	×	×	×	×	×	×
ツインレイソード	1200	5790	3	×	○	×	×	×	×	×	×
ザイザーソード	920	9260	2	×	○	×	×	×	×	×	×
レイランサー	1030	6030	1	×	×	×	×	○	×	×	×
ナイトブリンガー	1200	4740	2	×	×	×	×	○	×	×	×
G・ハンマー	1300	9800	1	×	×	×	×	○	×	×	×
プラズマアックス	1370	10600	1	×	×	×	×	○	×	×	×
プラズマガン	240	570	1	○	×	○	○	○	×	○	○
ハンドガン	100	225	1	○	×	○	○	○	×	○	○
ブローニング	200	290	2	○	×	○	○	○	×	○	○
ハンドブラスター	260	580	3	○	×	○	○	○	×	○	○
サブマシンガン	220	320	4	○	×	×	○	○	×	○	○

※腕力は、その武器を装備するのに、最低限必要なキャラクターのStrの数値です。装備可能なキャラクターであってもStrがそれ以下であった場合は、装備することはできません。
※貫＝貫通弾　中＝一定のエリアに効果があり、その範囲が中位のもの
大＝一定のエリアに効果があり、その範囲が広いもの　全＝全ての敵にダメージ

名　　称	腕力	攻撃力	回数	シオン	シオン2	ショーコ・ルシア・マモン	ジョー	ウェルダ	ギーデル	カル	スーパーカル
ビームライフル	410	1700	2	○	×	×	○	○	×	×	○
対戦車ライフル	380	1015	1	○	×	×	○	○	×	×	○
火炎放射器	430	535	20貫	○	×	×	○	○	×	×	○
F・ブラスター	330	1450	3	×	×	○	○	○	×	×	○
サンダーボルト	500	2150	1 中	×	×	×	○	○	×	×	○
レイブラスター	330	2250	3	×	×	○	○	○	×	×	○
マインドブレーク	690	4045	4	×	×	×	○	○	×	×	×
Z・ブラスター	770	9650	3	×	×	○	○	○	×	×	×
メガマシンガン	450	720	4	○	×	×	○	○	×	×	○
バズーカ	420	1380	1	×	×	×	○	○	×	×	×
ショルダーカノン	460	2295	1	×	×	×	○	○	×	×	○
F・バスター	640	3330	2 貫	×	×	×	○	○	×	×	×
フリーズキャノン	600	4370	1	×	×	×	×	×	×	×	○
エレキュート	680	4725	1 中	×	×	×	○	×	×	×	×
レイバスター	1350	8120	1 中	×	×	×	○	○	×	×	○
レイストーム	750	5050	4	×	×	×	○	×	×	×	×
フォトンキャノン	580	2980	2	×	×	×	×	×	×	×	○
超重力キャノン	800	5410	3	×	×	×	○	○	×	×	○
サイコスマッシュ	820	10290	1 大	×	×	×	○	×	×	×	○
ザイザーキャノン	900	25300	1	×	×	×	○	○	×	×	○
対戦車ミサイル	850	1050	3	×	×	×	×	○	×	×	×
M・ランチャー	910	1920	5	×	×	×	×	○	×	×	×
ナパームミサイル	800	3120	1 中	×	×	×	×	○	×	×	×
フリーズミサイル	1000	3820	1	×	×	×	×	○	×	×	×
ハイパーミサイル	1200	6120	1 大	×	×	×	×	○	×	×	○
多弾頭ミサイル	1300	6550	1	×	×	×	×	○	×	×	○
BHクラッシャー	1600	11860	1 大	×	×	×	×	○	×	×	○

アイテムリスト 防具

■シールド

名称	腕力	防御力	回避力	シオン	シオン2	ショーコ・ルシア・マモン	ジョー	ウェルダ	ギーデル	カル	スーパーカル
イベイシブリング	80	10	40	×	×	○	×	×	×	×	×
マグネットリング	100	20	25	×	×	○	×	×	×	×	×
電磁ブレスレット	170	50	25	×	×	○	×	○	×	×	×
レイブレスレット	210	80	30	×	×	○	×	×	×	×	×
チタンシールド	50	15	—	○	○	×	○	○	○	○	○
ナイトシールド	320	90	—	×	○	×	×	×	○	×	×
サイコシールド	490	165	15	×	○	×	×	×	○	×	×
電磁シールド	320	65	—	○	○	×	○	○	○	○	○
レイシールド	440	135	—	×	○	×	×	×	○	×	×
ザイザーシールド	720	820	20	×	○	×	×	×	×	×	×
超次元バリア	670	260	15	×	○	○	×	×	×	×	○
レイバリア	300	150	30	×	×	○	○	○	×	×	×
超電磁バリア	350	200	10	×	○	○	×	×	×	×	○
ハイパーバリア	740	310	20	×	○	○	×	×	×	×	○
BH・バリア	2200	350	50	×	×	○	×	×	×	×	×

■ヘルム

名称	防御力	命中力	シオン	シオン2	ショーコ・ルシア・マモン	ジョー	ウェルダ	ギーデル	カル	スーパーカル
マスク	10	—	○	○	○	○	○	○	×	×
ナイトマスク	95	—	×	×	×	×	×	○	×	×
ハーフヘルム	60	—	○	○	×	○	○	○	×	×
フルヘルム	110	—	○	○	×	○	○	×	×	×
ファイターヘルム	140	—	○	○	×	○	○	×	×	×
SSS・ヘルム	300	—	×	○	×	○	○	×	×	×
照準器	14	15	○	○	○	○	○	○	○	○
赤外線照準器	15	20	○	○	○	○	○	○	○	○
サイコサイト	220	30	×	×	○	○	○	×	×	×
レイサイト	95	30	×	×	○	○	○	×	×	○
サイトヘルム	80	20	○	○	○	○	○	○	×	×

■ヘルム

名称	防御力	命中力	シオン	シオン2	ショーコ・ルシア・マモン	ジョー	ウェルダ	ギーデル	カル	スーパーカル
サイキックヘルム	260	40	×	×	○	×	×	×	×	×
スクラップヘルム	240	35	×	○	×	○	○	×	×	×
レイサイトヘルム	180	30	×	×	○	○	○	×	×	×

■スーツ

名称	防御力	シオン	シオン2	ショーコ・ルシア・マモン	ジョー	ウェルダ	ギーデル	カル	スーパーカル
シャツ	40	○	○	○	○	○	○	×	×
コート	100	×	×	○	×	×	×	×	×
プロテクター	60	○	○	○	○	○	○	×	×
プロトサイバー	485	×	○	×	×	×	○	×	×
ライトスーツ	100	○	○	○	○	○	○	×	×
ポリマースーツ	180	○	○	○	○	○	○	×	×
コスモスーツ	260	×	×	○	×	×	×	×	×
セラミックスーツ	440	×	○	○	○	○	○	×	×
ファイタースーツ	380	○	○	×	○	○	○	×	×
ハイパースーツ	777	×	○	○	○	○	×	×	×
スクラップスーツ	805	×	○	×	○	○	×	×	×
サイバースーツ	720	×	○	×	○	○	×	×	×
サイコスーツ	520	×	×	○	○	○	×	×	×
プロテクトスーツ	215	○	○	×	○	○	○	×	×
チタンアーマー	150	○	○	×	○	○	○	×	×
アームドスーツ	300	○	○	×	○	○	○	×	×
バトルスーツ	665	×	○	×	○	○	○	×	×
ザイザーフレーム	1700	×	×	×	×	×	×	×	○
ナイトアーマー	540	×	○	×	×	×	○	×	×
スーパーサイバー	880	×	○	×	○	○	×	×	×
スチールボディ	186	×	×	×	×	×	×	○	○
チタンボディ	225	×	×	×	×	×	×	○	○
サイバーフレーム	1100	×	×	×	×	×	×	×	○
超電磁フレーム	1300	×	×	×	×	×	×	×	○
スクラップボディ	1550	×	×	×	×	×	×	×	○

アイテムリスト

■メインアーム用武器（アトライア・ファイター・タンク）

名　称	重　量	攻撃力	弾　数	アトライア	戦闘機	タンク
アクアジェット砲	2500	2550	1	×	×	○
320ミリ貫通砲	3300	2830	2	×	×	○
ザイザースパーク	12000	41000	3・貫	×	×	○
拡散レイバスター	8000	18675	3	×	×	○
プラズマイオン砲	5800	4140	1・中	×	×	○
フォトンビーム砲	1500	400	1	○	○	×
パルスレイザー砲	2000	800	1	○	○	×
ハイパー素粒子砲	3000	1200	1	○	○	×
中性子ビーム砲	4500	1600	3	○	○	×
560ミリ光子砲	6800	2000	6	○	○	×
ヘルプロミネンス	8200	4000	1	○	○	×
陽電子速射砲	9800	1500	1	○	○	×
スクラップカノン	22300	16000	3	○	○	×
ザイザーカノン	34500	65000	1	○	○	×
ゲブレス砲	52000	55000	1	○	×	×
ムーンスライダー	4000	3350	4・貫	×	×	○
ステルスミサイル	7300	4725	2	×	×	○
フリージングゼロ	9500	35300	1・大	×	×	○
G・プレッシャー	8600	24600	1・全	×	×	○
プラズマミサイル	7400	600	3	○	○	×
マルチミサイル	6500	4940	1	×	×	○
ハイドロミサイル	10750	2000	7	○	○	×
反陽子ミサイル	39600	6000	5	○	○	×
超時空振動弾	67000	12000	4	○	×	×

■サブアーム用武器（アトライア・ファイター・タンク）

名称	重量	攻撃力	弾数	アトライア	戦闘機	タンク
ハイパーショット	1200	525	4	×	×	○
フラッシュボルト	1350	685	1	×	×	○
メガガトリング砲	1500	707	6	×	×	○
グレネードカノン	1600	842	3	×	×	○
250mm貫通砲	1800	1290	1	×	×	○
サラマンダー	2200	2880	20・貫	×	×	○
プラズマバスター	2500	3735	2	×	×	○
パワーソニック砲	3000	15412	1	×	×	○
粒子砲	3300	100		○	○	×
マルチレイカノン	3800	26500	4	×	×	○
ビームカッター	2000	3052	2	×	×	○
ヒートミサイル	1650	2107	1・中	×	×	○
炸裂閃光ミサイル	2300	4250	1・中	×	×	○
スーパーナパーム	3200	19300	1・大	×	×	○
ワイバーン	8300	400		○	○	×
光子爆弾	18500	1600		○	○	×

■フレーム（アトライア）

名称	Def	S・P
チタニウム	1500	1500
ソレノイド	1800	2400
β-セラミック	2250	3200
テトラチタン	3300	4000
TRAフレーム	3900	4500
ウラニウム	5000	5600
硬化プラスチック	6100	6200

名称	Def	S・P
粒子フレーム	7500	7500
サイアロン	14800	13500
O-D合金	18500	16300
デミカーボノイド	23300	17400
トゥオネラ	30000	21000
ウィーガー装甲	11500	11500

※Def…耐久力　S・P…シールドポイント

アイテムリスト ツール

■回復系アイテム

名　称	効　果
ハンドメディカル	体力回復
メディカルツール	体力回復
メディカルセット	体力回復
ハイメディカル	体力回復
サイコキュア	精神力回復

名　称	効　果
ハイサイコキュア	精神力回復
キュアメディシン	状態回復
キャンプセット	全員全回復
簡易工具セット	カルの体力を回復
メカ修理ボックス	カルの体力を回復

■攻撃系アイテム

名　称	効　果
ハンドグレネード	敵単体にダメージ
ハイグレネード	一定範囲にダメージ
ハンドナパーム	一定範囲に炎攻撃
ハイパーナパーム	広範囲に炎攻撃
フリージングボム	中範囲に冷凍攻撃
ライトニングボム	中範囲に電撃攻撃
レイボール	広範囲にダメージ
グラビティボム	敵単体にダメージ

名　称	効　果
スタングレネード	敵全部をマヒさせる
スリープガス	敵を眠らせる
パラライズガス	敵単体をマヒさせる
サイコクラッシュ	敵全部を混乱
チタンブーメラン	敵単体にダメージ
レイリング	貫通弾
ビームダート	単体の敵にダメージ
超時空弾	敵全体にダメージ

■防御系アイテム

名　称	効　果
トロンフィールド	直接攻撃防御
超電磁フィールド	直接攻撃防御

■その他

名　称	効　果
ハンドサテライト	マップ表示

アイテムリスト

※Def…耐久力　Mbl…敏捷性
S・P…シールドポイント

■エンジン（アトライア用）

名　　称	Mbl
ノーマルエンジン	2200
J-Sエンジン	2400
アルゴーV	2700
プラズマ	3000
G-イオン	3400
NEGA-J	3800

名　　称	Mbl
メガプラズマ	4200
ヘリウムジェット	4700
ギガプラズマ	5000
反陽子エンジン	5300
スライプニル	5600
ブラッジ	6200

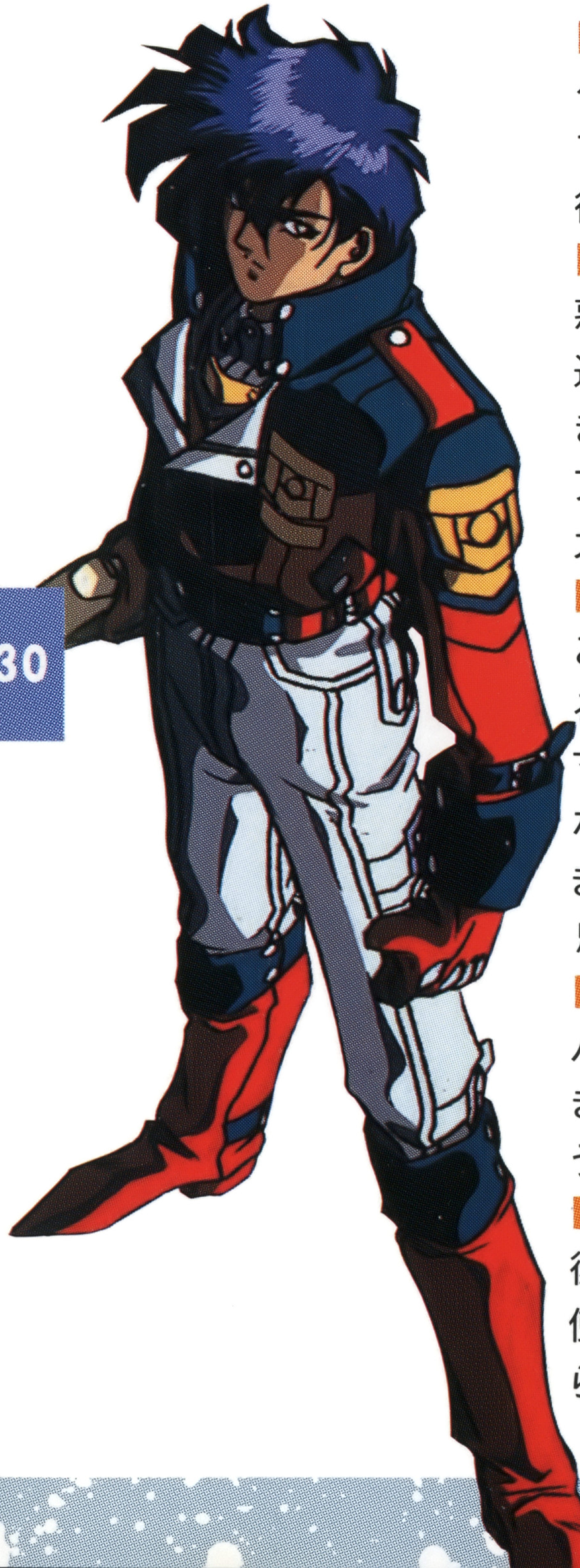
■ファイター

名　　称	重量制限（M／S）	Def	Mbl	S・P
ファルコン	4500/3300	1800	5700	950
フェニックス	8200/3300	4800	6400	1500
ファルコンII	9800/8300	8400	6800	1300
S・フェニックス	22300/8300	12400	7400	2400
ガーナード	22300/8300	14300	8000	3000
キングガードナー	34500/18500	16500	8500	3500
タスクバトラー	34500/18500	19500	9000	4000
スティングレー	52000/18500	24300	9500	6500

■タンク

名　　称	重量制限（M／S）	Def	Mbl	S・P
エアカー	1600/1600	460	320	650
スノータンク	1800/1500	630	305	980
ヘルバスター	12000/3800	4280	800	3000
バトルバギー	4000/2000	900	425	1500
ランドアタッカー	7300/2500	1660	525	1850
ジェットホバー	1500/1500	440	235	740

攻略のポイント



■武器の装備に気をつける！

ゲーム開始直後、シオンは何も武器を持っていません。素手では攻撃できないので、武器を手に入れ、装備を整えてから街の外にでましょう。

■フィールド上で道に迷ったら…

惑星ごとのマップは、広大で複雑です。フィールド上で道に迷ってしまい、目的地にたどり着くことが難しいことがあります。この時、パーティー近辺の位置関係を知りたい場合はアイテム〝ハンドサテライト〟かスーパーカルの特殊能力〝メカバード〟を使いましょう。

■次に何をしたらいいか、わからない場合

この場合、2つの方法があります。1つは、自分たちの行ける町（村）の人々に話しかけること。もう1つは〝作戦〟コマンドの『話しかける』を使うことです。ストーリーが意外な方面に展開し、次にする行動の目的がわかる場合があります。また、プレーする時、常にメモを取ることを心がけましょう。思いがけないヒントが隠されていることがありますよ。

■こまめにセーブしましょう！

パーティーの1人のPPが0になるとゲームオーバーになります。こまめにセーブして同じ場所を何度もプレイしないようにしましょう。

■ボス戦での注意！

後半に登場するボスキャラは、ドゥムナの秘力「○○○」を使わなくては倒せません。「○○○」でカーマを封じこめてから攻撃しましょう。

「MEGA-CD アルシャーク」アフレコレポート

「アルシャーク」のアフレコは、8月9日、“タバック”で行われました。当日は原作の飯さん、キャラクターデザインの木村さんも駆けつけて、スタジオは熱気の渦！　シオン役の緑川さんをはじめとする声優のみなさんの好演で超迫力のビジュアルシーンが120%盛り上がりました。ゲームの完成が楽しみな、そんなアフレコでした。

「MEGA-CD アルシャーク」出演声優

シオン・アスマーン	緑川　光	ルシア・アスマーン	井上喜久子
ショーコ・ペンローズ	田畑奈穂美	マモン・ペンローズ	沢木郁也
スクラップ・ジョー	銀河万丈	ノベル・サリバン	関　俊彦
ウェルダ・ミュレッツ	鶴　ひろみ	ガドモス・バイデン	飯塚昭三
カル	矢島晶子	ララウェル・ドリアン	高島雅羅
デューク・ギーデル	小杉十郎太	ジャグマ・ドリアン	大塚明夫

ハイパーミュージック・ワールド

佐藤天平による音楽もリニューアル！ＣＤ－ＲＯＭならではの華麗なサウンドは、“ゲームミュージック”の枠を越えた、完成度の高いＢＧＭです！

キーボード	佐藤天平	ベース	湯川トーベン
ギター	柳沢二三男	ドラム	向山テツ

SAND STORM

POLYDOR K.K.

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

〒153 東京都目黒区大橋1－8－4
TEL.03-3780-8599 FAX.03-3780-8598
ポリドール株式会社

T-92014